

SCHEDE DI LAVORO GIOCOSPORT

LINEE GENERALI

la programmazione di ogni giocosport deve prevedere le seguenti fasi:

CONOSCERE L'OBBIETTIVO DEL GIOCO

CONOSCERE L'ATTREZZO DI GIOCO ED IL SUO CONTROLLO

1 CONTROLLARE LA PALLA E/O L' ATTREZZO DI GIOCO

2 USARE IL PASSAGGIO (OVE SIA PREVISTO)

3 REALIZZARE IL PUNTO

4 ATTACCARE E DIFENDERE

Questi quattro momenti rappresentano i fondamentali del giocosport specifico.

Dobbiamo tenere ben presente che i fondamentali, sempre e comunque, rappresentano NON IL FINE (imparare a palleggiare passare, tirare, ecc.), MA IL MEZZO per educare le capacità motorie.